



DATA: 09 DE NOVEMBRO DE 2023

HORÁRIO: 19h

POLIESPORTIVO UNIMESP FIG

ENDEREÇO: AVENIDA SÃO LUIZ, 315 – VILA ROSÁLIA – GUARULHOS/SP

MAIS INFORMAÇÕES: (11) 98381-8056

INSCRIÇÕES ATÉ: 27 DE OUTUBRO 2023

VALOR INSCRIÇÃO PARA COPA: R\$ 100,00 (CEM REAIS)

(OBS: VALOR SOMENTE PARA COPA E NÃO EVENTO TODO)

PIX PARA PAGAMENTO: mestrecatitu@hotmail.com

ENVIAR COMPROVANTE PARA: (11) 995324165 – CONTRAMESTRE DOURADO

LINK: <https://forms.gle/8gmy9WuKMP63P2nq8>

REGULAMENTO

AS CATEGORIAS SERÃO DIVIDIDAS POR:

1º GRADUAÇÃO

MASCULINO

1. GRADUADO
2. INSTRUTOR
3. PROFESSOR
4. CONTRAMESTRE

FEMININO

1. GRADUADA
2. INSTRUTORA
3. PROFESSORA / CONTRAMESTRE

2º RITMO

BANGUELA: GRADUADO(A)/INSTRUTOR(A)/PROFESSOR(A)

SÃO BENTO GRANDE DA REGIONAL: TODAS AS GRADUAÇÕES

IÚNA: PROFESSOR/CONTRAMESTRE

4º COMPORTAMENTO E POSTURA EXIGIDOS EM CADA RITMO

BANGUELA

JOGO INTERMEDIÁRIO, COMPASSADO, TÉCNICO E DE MUITA EXPRESSÃO CORPORAL. SENDO PERMITIDA ENTRADA, MAS NÃO NECESSARIAMENTE COM FINALIZAÇÕES.

SÃO BENTO GRANDE DA REGIONAL

JOGO ALTO, COM GOLPES APRIMORADOS E OBJETIVOS, UM JOGO DURO SENDO PERMITIDOS GOLPES DESEQUILIBRANTES (BANDA, TESOURAS, VINGATIVAS E RASTEIRAS).

IÚNA

JOGO TÉCNICO, DE FLOREIO, BONITO, CRIATIVO, CURTIDO, MALICIOSO E DE MUITA VARIAÇÃO DE MOVIMENTOS, PODENDO REALIZAR UM MOVIMENTO DE CINTURA DESPREZADA.

OBS: NOS JOGOS SERÃO ANALISADO O VOLUME DE JOGO, OU SEJA, A CRIATIVIDADE O DESENROLAR DE CADA JOGO, O DIALOGO PERGUNTA E RESPOSTA.

SERÃO ANALISADAS TAMBÉM, ALÉM DAS CARACTERÍSTICAS DE CADA JOGO, A POSTURA DE RODA E COMPORTAMENTO DA REALIZAÇÃO DA MESMA, RESPOSTA DO CORO, PALMAS E POSTURA DE COMPRA E FUNDAMENTOS DE CADA RITMO.

NÃO SERÁ PERMITIDA ATITUDE ANTIDESPORATIVA, CASO OCORRA, O ATLETA QUE DENEGRIR FISICAMENTE SEU ADVERSÁRIO, SERÁ PUNIDO COM DESCLASSIFICAÇÃO.

5º QUANTIDADE DE JOGOS

TODOS OS ATLETAS, JOGARÃO 2 VEZES EM CADA RITMO NA FASE SELEÇÃO
OS 06 ATLETAS QUE PASSAREM PARA FASE FINAL, JOGARÃO 1 VEZ CADA RITMO

6º FORMAÇÃO DAS DUPLAS

AS DUPLAS SERÃO FORMADAS ATRAVÉS DE SORTEIO PARA OS 2 JOGOS

7º TEMPO DOS JOGOS

01 MINUTO PARA O JOGO DA BANGUELA
50 SEGUNDOS PARA O JOGO SÃO BENTO GRANDE DA REGIONAL
50 SEGUNDOS PARA O JOGO DE IUNA

8º SISTEMA DE JULGAMENTO E PONTUAÇÃO – FASE SELEÇÃO

OS COMPETIDORES SERÃO JULGADOS POR 4 ARBITROS

1º ÁRBITRO IRÁ AVALIAR A **TÉCNICA E EFICIÊNCIA** DO **ATLETA 1**, DANDO 1 (UM) PONTO A CADA TÉCNICA E EFICIÊNCIA APLICADA DENTRO DO JOGO, QUE SERÃO SOMADOS, OBTENDO A PONTUAÇÃO FINAL.

2º ÁRBITRO IRÁ AVALIAR A **TÉCNICA E EFICIÊNCIA** DO **ATLETA 2**, DANDO 1 (UM) PONTO A CADA TÉCNICA E EFICIÊNCIA APLICADA DENTRO DO JOGO, QUE SERÃO SOMADOS, OBTENDO A PONTUAÇÃO FINAL.

3º ÁRBITRO IRÁ AVALIAR O **VOLUME DE JOGO** DOS **ATLETAS 1 E 2**, PONTUANDO **0 A 10**.

4º ÁRBITRO IRÁ AVALIAR O **RITMO E FUNDAMENTO** DOS **ATLETAS 1 E 2**, PONTUANDO **0 A 10**.

SERÃO SOMADAS AS PONTUAÇÕES DOS 02 JOGOS DE CADA RITMO DADAS PELOS 04 ÁRBITROS.

OS 06 ATLETAS MAIS PONTUADOS IRÃO DISPUTAR A FASE FINAL.
CASO NÃO HAVER NUMERO SUFICIENTE DE 06 ATLETAS PARA FASE FINAL, SERÁ FEITA PELOS 3 ATLETAS MAIS PONTUADOS.

9º SISTEMA DE JULGAMENTO E PONTUAÇÃO – FASE FINAL

OS 06 OU 03 ATLETAS MAIS PONTUADOS NA FASE SELEÇÃO, IRÃO FAZER **(1) UM** JOGO EM CADA RITMO, CONFORME DESCRITO NO **ITEM 2º**, NO TEMPO DESCRITO NO **ITEM 7º** E NO SISTEMA DE PONTUAÇÃO DESCRITO NO **ITEM 8º**.

SERÃO SOMADAS AS PONTUAÇÕES DOS JOGOS DE CADA RITMO DADAS PELOS 04 ÁRBITROS, E OS TRÊS ATLETAS MAIS PONTUADOS SERÃO CONSIDERADOS O 1º COLOCADO (CAMPEÃO), 2º COLOCADO (VICE-CAMPEÃO) E 3º COLOCADO.

9º EMPATE

EM CASO DE EMPATE, HAVERÁ UM JOGO NO RITMO DE **SÃO BENTO GRANDE DA REGIONAL** DE 45 SEGUNDOS, NO MESMO SISTEMA DE JULGAMENTO E PONTUAÇÃO DESCRITO NO **ITEM 8º**.

10º PREMIAÇÃO

SERÃO PREMIADOS OS 03 (TRÊS) PRIMEIROS ATLETAS DE CADA CATEGORIA